

Le CUI - EMPLOI D'AVENIR

Contrat Unique d'Insertion

Pourquoi signer un Emploi d'avenir ?

C'est un contrat de travail à durée déterminée (CDD) ou indéterminée (CDI) qui bénéficie d'une aide de l'État.

Pour vous, c'est une étape vers une embauche durable. Ce contrat vous permet de reprendre ou de démarrer une activité professionnelle.

Pendant votre emploi, vous bénéficiez d'un accompagnement de la Mission Locale et d'actions de formation.

Avec qui ?

Vous pouvez signer un Emploi d'Avenir dans le secteur non marchand avec une **collectivité territoriale** (commune, département...), **une association** à but non lucratif, une personne morale de droit public (SNCF, la Poste...),
ou le secteur marchand : tous les métiers sont éligibles dorénavant.

Pour qui ?

Ce contrat vous concerne si vous avez entre 16 à 25 ans et vous êtes :

- de niveau inférieur au niveau IV (Bac)
- ou domicilié en ZUS ou ZRR pour les niveaux IV et III sous réserve d'acceptation par la DIRECCTE
- être connu par la Mission Locale ou le Pôle Emploi.

Quel contrat ?

Le CUI - EA est un contrat à durée déterminée d'au moins 12 mois renouvelable 2 fois, dans la limite de 36 mois pour le secteur non marchand.

Pour le secteur marchand, la durée est de 24 mois minimum avec possibilité de renouvellement d'un an.

Dans les deux cas, CDI ou CDD 3 ans possible.

La durée hebdomadaire du travail est de 35 h par semaine prioritairement.

Les aides pour votre employeur

L'employeur perçoit une aide financière de l'État versée par l'ASP à hauteur de **75 % du SMIC brut par mois dans le secteur non marchand et de 35 % du smic brut dans le secteur marchand.**

Comment faire ?

Si cette mesure vous intéresse, faites-le connaître à votre référent de la Mission Locale.

Vous pouvez également proposer cette mesure aux employeurs éligibles que vous rencontrez, si l'un d'entre eux est intéressé, il pourra contacter la Mission Locale pour mettre en place le contrat préalablement à l'embauche.

Contactez la Mission Locale pour mettre en place la mesure

